Hyrule Warriors

WUP-P-BWPP-00

Ficar mais Forte

Adventure Mode

Conteúdos Descarregáveis

Informações sobre o Produto

1 Informações Importantes

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Saúde e Segurança

Leia também as ⚠ Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Comandos

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.

Wii U GamePad	Comando Wii U Pro
Comando Wii + Nunchuk™	

◆ Para utilizar o modo multijogador, cada utilizador necessita de um comando.

◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.

◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione "Definições do Comando". De seguida, toque em "Emparelhar" e siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.

Som Surround

Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para Surround.

3 Funcionalidades Online

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

- Batalhas especiais no Adventure Mode (modo aventura) 24
- Miiverse™
- Compra de Conteúdos Adicionais 25

◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U.

Miiverse

É possível publicar automaticamente no Miiverse informações sobre medalhas conquistadas durante o jogo. Para tal, aceda a Settings (definições) do jogo seguido de Network Settings (definições de rede) e ative a opção "Miiverse".

◆ Para utilizar as funcionalidades descritas acima, precisa, em primeiro lugar, de estabelecer ligação à Internet. É igualmente necessário configurar o Miiverse para utilizar algumas das funcionalidades.

◆ Para obter mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção Miiverse do Manual Eletrónico da Wii U. Para abrir o Manual Eletrónico da Wii U, prima ⓗ a partir do Menu Wii U para abrir o Menu HOME e, de seguida, selecione ?.

Controlo Parental

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe as funcionalidades de comunicação (batalhas especiais). 24
Serviços de Compras Wii U	Restringe a compra de conteúdos adicionais. 25
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens ou apenas a publicação das mesmas. Selecionar qualquer destas duas opções fará com que a publicação automática seja restringida. 3

Hyrule Warriors™ é um jogo de ação tática que se desenrola no universo de The Legend of Zelda™. Jogue sozinho ou com um amigo e controle o lendário herói Link, Zelda, a princesa de Hyrule, ou um dos seus aliados, numa aventura épica para salvar o reino de Hyrule.

A parte fundamental do jogo é o "Legend Mode" (modo lendário). Escolha uma personagem e um cenário e entre em ação!
Para avançar na história será necessário completar determinadas missões. Não se esqueça de melhorar as suas personagens à medida que progride.

Os botões são utilizados para grande parte das ações do jogo. No entanto, é possível utilizar o ecrã tátil do Wii U GamePad para determinadas ações.

✦ Neste Manual Eletrónico, o texto a azul refere-se ao GamePad ou ao Comando Wii U Pro. O texto a vermelho refere-se ao Comando Wii + Nunchuk.

Selecionar um modo de jogo

Prima qualquer botão no ecrã de título para aceder ao ecrã Mode Select (seleção de modo).

✦ Se estiver a jogar pela primeira vez, serão criados dados de gravação automaticamente.

Resume (continuar)	Permite-lhe continuar a partir do último ponto de gravação manual criado durante uma batalha.
Legend Mode (modo lendário)	Permite-lhe jogar a história completa.
Free Mode (modo livre)	Escolha livremente os cenários que deseja repetir e jogue com qualquer personagem que já tenha desbloqueado.
Adventure Mode (modo aventura)	Trave batalhas para expandir as suas buscas no mapa de Hyrule. 21
Gallery (galeria)	Veja todos os fragmentos de imagens que já recolheu, medalhas conquistadas, entre outros.
Settings (definições)	Ajuste várias definições do jogo.

- As opções Free Mode, Adventure Mode e Gallery ficam disponíveis à medida que progride no Legend Mode.
- A opção Resume fica disponível se gravar o jogo durante a batalha.

Jogar sem TV

Prima ⊖ para jogar apenas com o GamePad. Desta forma, o ecrã principal será apresentado no GamePad durante as batalhas. Prima ⊕ para aceder ao menu de pausa e verificar as condições de vitória, bem como outras informações.

- Prima ⊖ novamente para voltar a jogar na TV.

Guardar o Jogo

Em todos os modos de jogo, a progressão é guardada automaticamente quando vence uma batalha.

Guardar durante uma batalha

Prima ⊕/⊕ durante uma batalha para abrir o menu de pausa. Selecione "Save Progress" (guardar progressão) para guardar a progressão feita até ao momento. Para reiniciar a partir do ponto de gravação que criou, selecione "Resume" (continuar) no ecrã Mode Select (seleção de modo). Esta funcionalidade não se encontra disponível no Aventure Mode (modo aventura).

6

Nos Legend Mode (modo lendário) e Free Mode (modo livre), poderá escolher a personagem que quer utilizar e o cenário em que pretende jogar a partir do ecrã Select Scenario (seleção de cenário).

Vencer uma batalha no Legend Mode poderá desbloquear novos cenários. Os cenários que completar no Legend Mode também ficam disponíveis no Free Mode.

Personagens recomendadas

Uma personagem que apresente o símbolo ao lado da sua imagem é considerada uma personagem recomendada. Isto significa que a personagem em questão está em vantagem no cenário.

Cada cenário tem um elemento recomendado (14). As personagens recomendadas podem utilizar uma arma que pertença ao elemento recomendado, conseguindo assim causar mais danos aos inimigos durante a batalha.

Heart Containers (recipientes de coração) e Pieces of Heart (pedaços de coração)

Heart Container: aumenta em um coração o limite máximo da sua energia vital.
Piece of Heart: reúna quatro destes itens para criar um heart container.
Se jogar com a personagem cuja imagem surge ao lado de um determinado item, terá a possibilidade de obter esse mesmo item durante a batalha.

Gold Skulltulas (Skulltulas douradas)

Se selecionar a personagem ou tipo de arma apresentados ao lado deste símbolo e cumprir determinados requisitos, surgirá uma Gold Skulltula no campo de batalha.

◆ Se aceder a "Warrior Info" (informações sobre a personagem) no ecrã que antecede uma batalha ou no menu de pausa (ao qual acede se premir ⊕/⊕), poderá consultar algumas dicas sobre como fazer com que a Gold Skulltula apareça.

Derrote a Gold Skulltula!

Diz-se que há 100 Gold Skulltulas no mundo. Sempre que conseguir derrotar uma, receberá um fragmento de imagem. Reúna todos os fragmentos de uma imagem da galeria (6) para receber mais recompensas.

Bazaar (bazar)

A partir do ecrã Select Scenario no Legend Mode e no Free Mode ou do ecrã de mapa no Adventure Mode, prima ⊕/⊕ para selecionar uma personagem e entrar no Bazaar.
Cada uma das lojas permite-lhe gastar Rupees (rupias) em vários itens.

Smithy (armeiro)	Transfira características de uma arma para outra. ➔ 18
Badge Market (loja de insígnias)	Crie badges que tornam as suas personagens mais fortes. ➔ 19
Training Dojo (centro de treino)	Faça com que as suas personagens subam de nível. ➔ 16
Apothecary (loja de poções)	Crie poções que lhe proporcionam vantagem em batalha. ➔ 20

◆ Os símbolos azuis referem-se aos controlos do Wii U GamePad e do Comando Wii U Pro. Os símbolos vermelhos referem-se aos controlos do Comando Wii + Nunchuk.
◆ Aceda a "Settings" (definições) e, de seguida, "Controller Settings" (definições dos comandos) para alterar as definições dos comandos.

Caminhar

Incline Ⓛ/◎ na direção em que pretende que a sua personagem se mova. Mantenha inclinado para começar a correr.

Esquivar-se

Prima Ⓑ/Ⓒ para se esquivar de ataques inimigos. Enquanto se move, mantenha o botão premido para começar a correr logo após se esquivar.

◆ É possível esquivar-se enquanto se move.

Proteger-se

Prima ZL/Z para se proteger de ataques frontais. Pode andar enquanto se protege de ataques inimigos.

◆ Quando está em posição de defesa, a câmara fica apontada para a frente.
◆ É impossível defender-se de determinados ataques poderosos.

Fixar a câmara num inimigo

Quando se encontrar próximo de um inimigo poderoso, prima ou / para que a câmara se mantenha centrada neste. A seta sobre a cabeça do inimigo fica vermelha quando ativa esta função. Premir o botão novamente fará com que a função seja desativada.
Quando tiver vários inimigos poderosos por perto, é possível usar para que a câmara se centre noutro inimigo.

Utilizar itens

Selecione um item com / e prima / para o utilizar. Os itens disponíveis vão aumentando à medida que progride no jogo.

- Se utilizar o GamePad, também pode tocar e deslizar no ecrã tátil para selecionar um item.
- Estes controlos aplicam-se aos itens que repõem energia e aos itens de ataque (tais como bombas, arco e flecha, entre outros).

10 Como Atacar

◆ Os símbolos azuis referem-se aos controlos do Wii U GamePad e do Comando Wii U Pro. Os símbolos vermelhos referem-se aos controlos do Comando Wii + Nunchuk.
◆ Aceda a "Settings" (definições) e, de seguida, "Controller Settings" (definições dos comandos) para alterar as definições dos comandos.

Ataques básicos

Faça ataques normais Ⓨ/ (mova rapidamente o Comando Wii) e ataques fortes Ⓧ/Ⓑ em diferentes combinações para executar os vários ataques que tem à sua disposição.

Ⓨ	Ataque normal. É possível realizar vários destes ataques em sequência.
Ⓧ	Ataque forte. Varia mediante a personagem utilizada.
Ⓨ, Ⓧ	Um ataque que normalmente lança um ou mais inimigos pelo ar.
Ⓨ, Ⓨ, Ⓧ	Um ataque em linha reta que normalmente atinge um ou mais inimigos.
Ⓨ, Ⓨ, Ⓨ, Ⓧ	Um ataque que normalmente atinge um grupo de inimigos numa área abrangente.

◆ A natureza de cada um dos ataques varia de acordo com a personagem e a arma utilizada.
◆ Se criar novas badges (insígnias) poderá aumentar o número de ataques à sua disposição. 19

Ataques com itens

Escolha o item desejado com ✚/✚ e prima ZR/✚ para o utilizar.

◆ Se utilizar o GamePad, também pode tocar e deslizar no ecrã tátil para selecionar um item.

Aumente o seu poder de ataque!

Derrotar certos inimigos ou partir determinados vasos fará com que receba um bónus para um item que lhe permitirá realizar ataques com itens ainda mais fortes. Tenha em conta que este bónus só dura um curto período de tempo.

Ataques especiais

Quando a barra de ataque especial estiver cheia, prima Ⓐ/Ⓐ para desencadear um ataque especial verdadeiramente devastador!

◆ Derrote inimigos e reúna Force Fragments (fragmentos de força) para encher esta barra.
15

Atacar o ponto fraco

Os inimigos poderosos lançam alguns ataques que os deixam expostos a um contra-ataque. Quando isto acontecer, será apresentado um indicador de ponto fraco por cima da cabeça do inimigo. Ataque-o para fazer com que este indicador se vá esvaziando. Se fizer com que o indicador se esvazie completamente, irá desencadear um ataque ainda mais poderoso!

Focus Spirit (sentidos apurados)

Prima R/① quando a barra de magia estiver cheia para ficar com os sentidos mais apurados. Ao ativar esta funcionalidade, o seu poder de ataque e velocidade aumentam. Além disso, a probabilidade de ser atacado é menor e receberá vários bónus especiais ao derrotar um determinado número de inimigos.

◆ Recolha Magic Jars (frascos de magia 15) para encher a sua barra de magia.

Ataques Focus Spirit

Prima Ⓐ/Ⓐ enquanto tiver os sentidos apurados para gastar toda a sua magia num ataque especial. Um inimigo poderoso que sofra um destes ataques será derrubado e ficará vulnerável a um ataque no seu ponto fraco.

Ecrã Principal

1 Informações sobre a personagem

① Barra de energia vital	Barra de energia vital da sua personagem. Perderá a batalha se esta barra ficar vazia.
② Barra de ataque especial	Quando esta barra se encontrar cheia, prima Ⓐ/Ⓐ para desencadear um ataque especial. A barra enche-se à medida que derrota inimigos e reúne determinados itens.
③ Barra de magia	Quando esta barra se encontrar cheia, prima R/① para ficar com os sentidos apurados.
④ Item	Utilize ✚/✚ para selecionar um item e ZR/✚ para o utilizar.

2 Mapa

Utilize ✚/② para alternar entre a visualização de do mapa completo ou uma vista detalhada das suas redondezas.

: Jogador ● : Aliado ● : Inimigo ● : Outros

: Boss da fortaleza : Inimigo gigante

: Comandante : Posto avançado

: Base : Objetivo da missão

✦ Os aliados são apresentados a azul, os inimigos a vermelho e outras forças a amarelo.

3 Barra da fortaleza

Esta barra só é apresentada quando se encontra dentro de uma fortaleza. Numa fortaleza ocupada por um inimigo, a barra é vermelha e vai diminuindo à medida que derrota as tropas adversárias. Quando a barra ficar vazia, surgirá o boss da fortaleza. Derrote-o para assumir o controlo da fortaleza.

4 Informações sobre a missão

Este é o local onde é apresentada informação sobre a missão atual. Os símbolos representam os objetivos da missão ainda por atingir.

5 Rupees (rupias)

Total de Rupees conquistadas em batalha. É possível utilizá-las no Bazaar (bazar).

6 Inimigos derrotados

Total de inimigos que derrotou até ao momento.

7 Nível e barra de experiência

O nível e a experiência da personagem que está a controlar de momento.
A sua personagem sobe de nível se conseguir encher a barra de experiência. Ao subir de nível, a sua barra de energia vital e de ataque especial também se enchem.

Completar missões

Quando a batalha começa, ser-lhe-ão atribuídas várias missões. Complete cada uma das missões para ficar mais perto de se sagrar vencedor da batalha.

Conquistar postos avançados e fortalezas

As tropas inimigas são lançadas a partir dos postos avançados e das fortalezas. Conquistar estes pontos estratégicos de forma proativa dá-lhe uma grande vantagem no campo de batalha.
13

Ajudar aliados

Se um dos seus aliados se encontrar em apuros, tente ajudá-lo antes que este seja derrotado. Se o conseguir fazer, a energia vital deste será restaurada na totalidade.
Lembre-se que poderá perder a batalha se um comandante aliado for obrigado a abandonar o campo de batalha ou se uma base aliada for conquistada pelo inimigo.

Condições de vitória

Vencerá a batalha se conseguir cumprir as condições de vitória. Se vencer, poderá ficar com as armas e materiais que reuniu durante a batalha.

Derrotar inimigos gigantes

Os inimigos gigantes têm muita energia e são muito poderosos, o que faz com que sejam difíceis de derrotar. No entanto, alguns inimigos gigantes são vulneráveis a ataques de determinados itens.
Quando enfrentar um destes inimigos, abra o inventário. Talvez tenha um item que faça a diferença entre a vitória e a derrota.

Postos avançados

Os postos avançados geram reforços no campo de batalha. Derrote o capitão inimigo para que o posto passe a pertencer aos aliados. Inversamente, se o capitão aliado de um posto avançado for derrotado, o posto passa a pertencer ao inimigo.

Fortalezas

As fortalezas inimigas geram reforços inimigos e impedem o avanço das tropas aliadas. Para capturar uma fortaleza inimiga, primeiro precisa de derrotar as tropas inimigas e fazer com que a barra da fortaleza (apresentada por baixo do mapa 11) se esvazie. Quando a barra estiver vazia, o boss da fortaleza surge. Derrote-o para que a fortaleza passe a ser dos seus aliados!

Elementos das armas

Todas as armas possuem propriedades de um elemento específico e alguns ataques tornam-se mais fortes com um efeito elementar.

Fogo	Um inimigo que seja atirado pelo ar com um ataque de fogo, explode quando cai no chão, causando danos nos inimigos que se encontrem por perto.
Água	Um inimigo que sofra um ataque de água continua a perder energia durante um certo período de tempo.
Relâmpago	Os ataques de relâmpago provocam danos adicionais a inimigos que se encontram no ar.
Luz	Os ataques de luz provocam mais danos à medida que ataca vários inimigos incessantemente.
Obscuro	Os ataques obscuros provocam mais danos à medida que vai atacando um único inimigo incessantemente.

Elementos recomendados para diferentes cenários

Se escolher uma personagem com uma arma do elemento recomendado para um determinado cenário, poderá causar mais danos aos inimigos nesse cenário.
As personagens que apresentem o símbolo no ecrã Select Scenario (seleção de cenário) podem utilizar armas do elemento recomendado e são

consideradas personagens recomendadas.

Características das armas

Algumas armas possuem características específicas.
Há vários tipos de características que lhe dão vantagem no campo de batalha como, por exemplo, tornarem certos ataques mais fortes.

◆ Para verificar as características da arma equipada, prima ⊕/⊕ para aceder ao menu de pausa e selecione "Warrior info" (informações sobre a personagem) seguido de "Check Weapon Skills" (verificar características da arma).

Transferir características

Na loja Smithy (armeiro) no Bazaar (bazar), é possível combinar armas e transferir as características de uma arma para outra (desde de que se tratem de armas do mesmo tipo). 18

Itens no Campo de Batalha

Poderá encontrar itens úteis quando derrota inimigos ou parte vasos.

Coração	Repõe a sua energia vital. Quanto maior o coração, mais energia consegue repor.
Force Fragment (fragmento de força)	Enche a sua barra de ataque especial.
Magic Jar (frasco de magia)	Enche a sua barra de magia.
Rupee (rupia)	Aumenta o seu número de Rupees. O valor exato depende da cor.
Weapon Pouch (bolsa para armas)	Contém uma nova arma que receberá quando ganhar a batalha.
Material Pouch (bolsa para material)	Contém um material que receberá quando ganhar a batalha.

◆ Pode gastar Rupees nas lojas do Bazaar (bazar).

◆ Pode gastar materiais no Badge Market (loja de insígnias 19) ou Apothecary (loja de poções 20) do Bazaar.

Procure o tesouro!

As arcas do tesouro contêm novas armas, itens ou uma grande quantidade de Rupees, entre outros. Não se esqueça de as abrir para ficar a saber qual é o seu prémio! Algumas arcas só surgem depois de cumprir determinados requisitos, como capturar uma fortaleza.

Derrotar inimigos para subir de nível

Derrotar inimigos fará com que a sua barra de experiência vá enchendo. Quando esta se encontrar cheia, a personagem sobe de nível, o que significa que os seus ataques serão mais fortes e que terá mais energia.
Além disso, subir de nível a meio de uma batalha faz com que as barras de energia vital e de ataque especial se encham.

Subir de nível no Training Dojo (centro de treino)

Escolha uma personagem e entre no Bazaar (bazar 8). No Training Dojo é possível gastar Rupees (rupias) para tornar a sua personagem mais forte.
Lembre-se que quanto mais alto o nível da personagem, mais caro é fazê-la subir de nível!

O nível máximo de energia vital de uma personagem aumenta em determinados níveis ou à medida que reúne Heart Containers (recipientes de coração) e Pieces of Heart (pedaços de coração).

Heart Containers e Pieces of Heart

Apenas certas personagens podem reunir Heart Containers ou Pieces of Heart em cada um dos cenários. Aceda ao ecrã Select Scenario (seleção de cenário 8) ou ao mapa no Adventure Mode (modo aventura 22) para saber que personagens podem reunir estes itens.

Heart Container

Cada um destes itens fará com que o limite máximo de energia vital da sua personagem aumente um coração.

Piece of Heart

Quatro destes itens formam um Heart Container!

Algumas das armas que encontrar têm características especiais úteis em batalha (14). Ao combinar armas poderá transferir características de uma arma para outra.

Combinar

Escolha a personagem para a qual pretende combinar armas, aceda ao Bazaar (bazar 8) e, de seguida, ao Smithy (armeiro). Aqui poderá usar Rupees (rupias) para combinar armas.

Como combinar armas

1. Escolha a arma

Escolha a arma que pretende melhorar. Só é possível escolher armas que tenham um ou mais compartimentos livres.

2. Escolha a arma que servirá como base

Escolha a arma cuja característica pretende transferir para a primeira arma. Só é possível escolher armas que já possuam características.

3. Combinar

Combine as duas armas. A arma utilizada como base desaparece neste processo.

As personagens que criam badges podem também ser premiadas com diferentes habilidades que serão muito úteis no campo de batalha.

Criação de badges

Escolha a personagem para a qual pretende criar uma badge, entre no Bazaar (bazar 8) e aceda a Badge Market (loja de insígnias). Aqui poderá criar insígnias com materiais e Rupees (rupias).

Reúna materiais!

Derrote inimigos e apanhe as Material Pouches (bolsas para material) que estes deixam para trás para reunir os materiais necessários e criar badges. Se vencer a batalha na qual conseguiu recolher os materiais, estes serão seus!
Os materiais presentes dentro das Material Pouches dependem do inimigo derrotado. Também é possível que o mesmo inimigo deixe para trás materiais mais raros e valiosos.

Crie poções na Apothecary (loja de poções) para receber efeitos benéficos na sua próxima batalha. Os efeitos de uma poção duram até ao final da batalha.

Criar poções

Escolha uma personagem e aceda ao Bazaar (bazar 8). Em seguida, selecione a Apothecary para transformar materiais e Rupees (rupias) em poções úteis.

Poções curativas

Além das poções normais que pode criar, também é possível obter poções curativas que lhe permitem recuperar energia vital a qualquer altura no campo de batalha.
Para usar a poção curativa, primeiro precisa de criar a badge (insígnia) "Empty Bottle I" (garrafa vazia I) no Badge Market. Também é possível criar a "Empty Bottle II" e a "Empty Bottle III" para poder utilizar estas poções mais vezes no decorrer de uma batalha. As garrafas enchem-se automaticamente no final de cada batalha, não sendo necessário pagar para as encher.

O que é o Adventure Mode?

O seu objetivo é derrotar o Dark Ruler (soberano obscuro) e salvar o reino de Hyrule.
Cada batalha que vencer desbloqueia novos mapas que poderá explorar. Utilize Item Cards (cartões de itens) para fazer buscas nas diferentes secções de um mapa e, quem sabe, talvez descubra novos caminhos, armas poderosas ou algo surpreendente.
Desbrave caminho pelos mapas, lute e explore à medida que avança e, quando der por isso, será o herói de Hyrule!

Personagens disponíveis

É possível jogar com qualquer personagem que tenha desbloqueado no Legend Mode (modo lendário).
No entanto, alguns mapas restringem as personagens ou armas disponíveis.
Treinar com diferentes personagens no Legend Mode ou no Free Mode (modo livre) é a chave do sucesso no Adventure Mode!

Tipos de batalhas

As batalhas no Adventure Mode estão divididas em dois tipos:

Challenge Battles (desafios)

Pequenas batalhas, travadas apenas pela personagem que escolher. Lute para conquistar o objetivo que lhe é proposto em cada batalha!

Adventure Battles (aventuras)

Grandes batalhas, travadas pela sua personagem e aliados. Capture fortalezas e faça com que a

frente de batalha avance até à vitória!

Mapa do mundo

1 2 3 4 5 6

1 Vitória de categoria A

Recompensa obtida em caso de vitória com categoria A na secção atual do mapa.

2 Vitória

Recompensa que recebe se vencer na secção atual do mapa.

3 Tesouro

Informação sobre Heart Containers (recipientes de coração), Pieces of Heart (pedaços de coração) e Gold Skulltulas (Skulltulas douradas) que surgem na secção atual do mapa. Se a imagem de uma personagem for apresentada ao lado de um símbolo de tesouro, significa que o tesouro só surge se jogar com essa personagem.

4 Item Cards

Usados para realizar buscas. 23
Podem ser obtidos como recompensa em caso de vitória em algumas batalhas.

5 Mapa do mundo

Só é possível mover-se pelas secções iluminadas do mapa.
Para expandir a área disponível para ser explorada, precisa de vencer batalhas em cada mapa com a categoria exigida.

6 Símbolo de recompensa

As recompensas pela vitória em cada uma das secções do mapa são apresentadas aqui.
Utilize Ⓨ/① para ver as diferentes categorias de recompensas.

Ecrã de informações sobre a batalha

7 Informações

Informações sobre os objetivos que precisa de cumprir na batalha.

8 Dificuldade

Indica o grau de dificuldade da batalha. Quanto mais alto o nível, maior a dificuldade.

9 Elemento recomendado

Equipe armas pertencentes ao elemento recomendado para causar mais danos aos inimigos em batalha.

10 Restrições

Indica as possíveis restrições de personagens ou armas na secção atual do mapa.

Buscas

Poderá fazer uma busca por segredos ocultos se utilizar Item Cards (cartões de itens) numa secção do mapa.
Prima ⓧ/② a partir do mapa para abrir o ecrã de busca. Escolha o Item Card que pretende utilizar e em que secção o pretende aplicar. Se a combinação estiver correta, a sua busca será bem sucedida!
Desta forma poderá descobrir novos caminhos ou armas poderosas. Poderá fazer novas descobertas se ganhar a batalha com a categoria exigida.

Network Links (personagens Link virtuais)

Se aceder a Network Settings (definições de rede) e ativar a opção "Network Connection" (ligação de rede), poderão surgir "Network Links" (personagens Link de outros jogadores) no mapa. Estes jogadores precisam da sua ajuda para vencer batalhas. Estas serão mais difíceis do que as batalhas normais, mas as recompensas também serão maiores!

- ✦ As batalhas travadas em mapas que contenham Network Links da sua lista de amigos trazem ainda mais recompensas.
- ✦ Se um amigo o ajudar, poderá receber um bónus adicional.
- ✦ Se ativar a opção "Network Connection", as suas informações podem ser vistas por outros jogadores que também se encontrem ligados.

25 Conteúdos Descarregáveis (Pagos)

Pode adquirir conteúdos adicionais através da Internet.

● Procedimento

Selecione no Menu HOME para abrir a Nintendo eShop. Para obter mais informações, consulte a página "Adquirir Conteúdos Adicionais e Licenças" do manual eletrónico da Nintendo eShop.

✦ Para abrir o manual eletrónico, selecione a opção "Menu" presente na Nintendo eShop. De seguida, toque em "Ajuda" e, por fim, selecione "Manual".

Para obter mais informações sobre os direitos de propriedade intelectual relativos a esta aplicação, incluindo avisos relacionados com componentes middleware e de aplicações de código aberto, consulte a versão em inglês deste manual.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com